

Создание приложения Интернета вещей на базе платформы ThingWorx

Программно-учебный модуль

Демоверсия

Структура курса:

Информация для пользователей

Сведения об электронном издании	Демоверсия
- О программно-учебном модуле	✓

Теоретические материалы

Предисловие	Демоверсия
- Предисловие	✓

Глава 1. Создание информационной модели «умной» подключенной вещи на платформе ThingWorx	Демоверсия
- Создание информационной модели «умной» подключенной вещи на платформе ThingWorx	✓

Глава 2. Событийное программирование на платформе ThingWorx

- Введение в главу
- 2.1. Создание сервисов. Язык описания скриптов
- 2.2. Создание оповещений и подписок

Глава 3. Разработка пользовательского интерфейса на платформе ThingWorx	Демоверсия
- Введение в главу	✓
- 3.1. Mashup, настройка его общих свойств	✓
- 3.2. Связь виджетов и свойств вещи	✓
- 3.3. Назначение и свойства виджетов	✓

Список литературы	Демоверсия
- Список литературы	✓

Контрольно-оценочные средства

- Задания. Создание приложения Интернета вещей на базе платформы ThingWorx
- Создание информационной модели умной подключенной вещи на платформе ThingWorx. Задание 1
 - Создание информационной модели умной подключенной вещи на платформе ThingWorx. Задание 2
 - Создание информационной модели умной подключенной вещи на платформе ThingWorx. Задание 3
 - Создание сервисов
 - Язык описания скриптов. Задание 1
 - Язык описания скриптов. Задание 2
 - Язык описания скриптов. Задание 3

- Язык описания скриптов. Задание 4
- Язык описания скриптов. Задание 5
- Создание оповещений и подписок. Задание 1
- Создание оповещений и подписок. Задание 2
- Создание оповещений и подписок. Задание 3
- Создание оповещений и подписок. Задание 4
- Mashups, настройка его общих свойств
- Назначение и свойства виджетов. Задание 1
- Назначение и свойства виджетов. Задание 2
- Назначение и свойства виджетов. Задание 3
- Назначение и свойства виджетов. Задание 4